**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**Интеграция в базу данных адаптивного хоккея с данными игроков и команд дополнительных данных по видеоряду с игр соревнований**

**Заказчик** Федерация адаптивного хоккея

**Исполнитель** Мастерская Яндекс.Практикума

Дата составления ТЗ 27 апреля 2024г

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

1. Введение

1.1 термины и определения

1.2 цель проекта

1.3 обоснование необходимости создания интеграции в базу данных

1. Описание объекта автоматизации

2.1 описание текущего процесса

2.2 пользователи, их роли и обязанности

1. Функциональные требования

3.1 общие требования к базовым функциям

3.2 функциональные требования к базе данных для хоккеистов и тренеров

3.3 требования к хранению баз данных с видео игроков

3.4 доступ к видео со страницы игрока к самому видео

3.5 интеграция номера игрока в определённой игре с видео самой игры

1. Нефункциональные требования

4.1 требования к производительности

4.2 требования к безопасности

1. Приложения
2. **Введение**

1.1 термины и определения

ЦА - целевая аудитория - хоккеисты (участники соревнований), тренера; текущие и потенциальные

ПОЛЬЗОВАТЕЛИ - сотрудники федерации адаптивного хоккея, представители команд

БД - база данных с ссылками на видео игр, соревнований

1.2 цель проекта

Интеграция в базу данных адаптивного хоккея с данными игроков и команд дополнительных данных по видеоряду с игр соревнований

1.3 обоснование необходимости

На данный момент нет видео с играми и соревнованиями игроков.

* создание интеграции даст возможность просматривать непосредственно на сайте игры команд
* Возможность просмотра видео конкретного игрока в его карточке
* Экономия времени - не искать видео с играми в других программах (ВК, ютюб)
* Синхронизация по датам игр в одном месте
* Создание базы игр с видео каждого игрока

1. **Описание объекта автоматизации**

2.1 На данный момент видео с игр возможно просмотреть в ютюбе или ВК.

Невозможно просмотреть видео игры конкретного игрока

2.2 хоккеист и тренер просматривать данные с игроками, вносить новые данные

1. **Функциональные требования**

3.1 БД игроков, команд и соревнований содержит в себе на данный момент информацию о конкретном игроке (ФИО, дата рождения, дисциплина, нозология, диагноз, игровой номер и тд), его участие в команде и соревнованиях. Необходимо добавить к информации о игроке данные, которые будут указывать на промежутки времени в видео с определенной игры, где данный игрок представлен.

Пользователь БД должен иметь возможность открыть карточку игрока и по специальной ссылке перейти на другой сервис для просмотра отрывка (отрывков) из игры с этим игроком.

Так же в разделе команды должна быть представлена возможность возможность хранения данных видеоряда для всей команды.

3.3 Данные о видеоряде должны храниться в БД в формате JSON и привязаны к командам, которые участвуют в игре на видео, а так же к игрокам этих команд.

3.4 Доступ к видео осуществляется через сгенерированную ссылку, расположенной в карточке игрока. При нажатии на данную ссылку происходит запрос на другой сервис с параметрами игрока. Другой сервис, приняв данную информацию, перенаправляет на видеоряд с участием данного игрока.

3.5 Видео с игры разбивается на видеоряды конкретных игроков при помощи цвета команды (условно светлые и темные) и игровые позиции, указанные на форме игроков.